



MUSÉE DE LA
SEINE-ET-MARNE
L'HOMME ET SON TERRITOIRE

PUBLICS

ANIMATIONS HORS LES MURS

(https://www.musee-seine-et-marne.fr/sites/www.musee-seine-et-marne.fr/files/styles/img_1280x768_image_scale_crop_main/public/media/images/benoit-anim-hlm.jpg?tok=0l-U2bFr)

© Olivier Aubry

Le Musée de la Seine-et-Marne sort de ses murs !
Du mois de septembre jusqu'à la fin du mois de mars, vous avez la possibilité de faire venir un médiateur pour des animations dans votre établissement.
Découvrez ci-dessous l'offre d'animations disponibles.

Patrimoine et société

Fromages de Brie



La Brie laitière
©BENOÎT BOURDON/MDSM

Partez sur les traces des fromagers seine-et-marnais à la découverte de la grande famille des bries.

Une animation sensorielle qui vous mène du pré au magasin du crémier. La manipulation des ustensiles, l'approche des ingrédients par l'odorat et le toucher, l'expérimentation du caillé (Produit solide issu de la transformation du lait par précipitation de ses caséines sous l'effet d'une substance acide.), permettent de comprendre les étapes de la fabrication du brie de Meaux ... pour finir sur une petite dégustation !

De 6 à 17 ans

Durée : sur une demi-journée, de 45mn à 2h00 en fonction de l'âge.

Nature et biodiversité

Mystères au jardin : jeux interactifs pour favoriser la biodiversité autour de soi.



Potager d'autrefois
©GILLES PUECH

Pour mieux apprendre à regarder nos jardins et à comprendre ce qu'il s'y passe.

Les bêtes du jardin : enquête autour des auxiliaires du jardin. Dans le sol, dans les airs et dans l'eau, on partage le jardin avec eux.

De la graine à la racine, histoire d'une plante.

Et si on essayait : petite plantation en fonction des saisons.

De 3 ans à 17 ans

Durée : sur une demi-journée, de 45mn à 2h00 en fonction de l'âge.

Nos médiateurs peuvent vous aider à créer un jardin dans votre établissement (projet sur mesure d'une journée et demi au minimum).

Osier et vanniers dans la vallée du Petit-Morin



Rifloirs à pelurer l'osier - Cliché Gilles Puech

Une plante aux qualités extraordinaires, au « top » dans le classement des plantes utiles et respectueuses de l'environnement.

Cette animation est l'occasion de découvrir de manière vivante et concrète une plante, sa culture, sa transformation et ses usages. Cette activité, dont l'apogée se situe à la fin du 19ème siècle, illustre les relations entretenues entre la ville et la campagne.

Les jeunes visiteurs prennent conscience de l'évolution et de la disparition de certains métiers artisanaux face à la mécanisation et à l'industrialisation.

Niveau : du CP au lycée

Durée : 1h30

Littérature, poésie et Mac Orlan

Soi : atelier portrait de soi



Autoportrait de Pierre Mac Orlan

Le Soi est un élément essentiel de l'œuvre de Mac Orlan ; sa rencontre réelle ou littéraire avec les artistes et leurs œuvres est étroitement liée à la découverte de leur personnalité et de son expression.

L'écrivain de Saint-Cyr-sur-Morin a toute sa vie durant exploré la fabrication de l'âme humaine et ses jeux de cache-cache : derrière les pseudonymes, les uniformes, les ombres des dessins et les histoires romancées de ses rencontres fortuites.

Niveau : de 7 ans à 17 ans

Atelier de portrait de soi à partir du ressenti de son « moi » : comment pourrai-je retranscrire ma personnalité à travers une œuvre plastique ? Dépasser l'aspect physique pour se révéler.

À partir de nombreux exemples de portraits et d'autoportraits les élèves sont amenés à choisir leurs options pour parler d'eux.

Durée : une demi-journée.

TÉLÉCHARGER LE FLYER DE L'ANIMATION



Atelier Autoportrait 2021 PDF - 1.19 Mo (/sites/www.musee-seine-et-marne.fr/files/media/downloads/dac-21-flyer-atelier-autoportrait-bd_0.pdf)